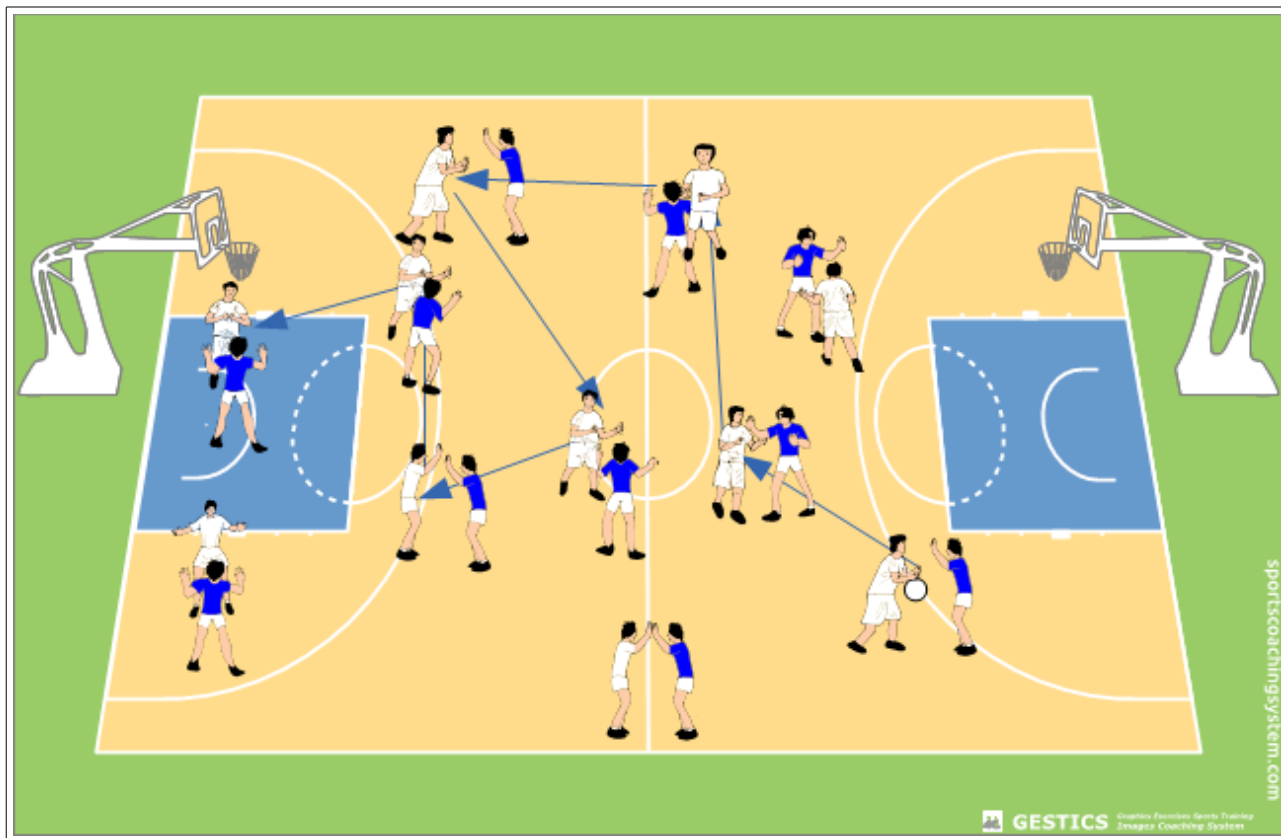


## Pallacanestro: I magnifici sette



N° 3033 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - PALLACANESTRO - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

**PARTENZA:** da schema descritto

**SQUADRE:** 2 o più squadre

**CAMPO:** è quello usato per la pallacanestro, m. 28x15

**SCOPO DEL GIOCO:** Rubare la palla

**DESCRIZIONE:** i giocatori sono divisi in due squadre, ogni giocatore deve fare a coppia con un giocatore avversario. Il giocatore che ha la palla la deve passare al giocatore alleato, della coppia accanto. Se il giocatore avversario riesce a rubare la palla, a sua volta inizia a fare i passaggi. Ad ogni sette passaggi la squadra si guadagna un punto.

**SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 3033**

**TIPO DI GIOCO:** esercitazioni (Esercizi di preparazione allo sport)

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) preparazione alla pallacanestro: difesa